用户

用户登录

分配房间

指定

创建

随机

进房间

邀请好友

配置游戏

选角色

所有玩家准备

房主开始

进入游戏

初始化游戏

随机游戏顺序

初始化地图

经济参数

初始化玩家金钱

While（游戏结束）：

for 每轮游戏

for 每位玩家

选择交易

选择抵押

初始化经济参数

按顺序抛色子

等待时间

超出踢出房间

人物移动

根据目标决定游戏步骤

买房

卖房

抽卡

进监狱

给租金

玩家间交易

若：玩家破产

清算玩家资产

破产

退出游戏

旁观

否则继续】=】

下一个玩家

结束游戏

公布赢家

退出房间

房间

中途加入玩家

迷